

# Rootkits и их обнаружение .

Rootkit - это комбинация из двух слов , “root” и “kit” . “Root” - имя суперпользователя UNIX , который имеет полный доступ к UNIX системе , “kit” – набор утилит . Поэтому Rootkit можно назвать так же “набор суперпользователя” , то есть это набор утилит , которые позволяют атакующему удерживать права суперпользователя на атакуемой системе и одновременно скрыть своё присутствие от системного администратора .

В UNIX окружении атакующий устанавливает rootkit в системе после получения доступа либо на пользовательском , либо на административном уровне . Административный уровень необходим для установки большей части “набора суперпользователя” . Его можно получить посредством атаки , используя уязвимости в программном обеспечении . Если атакующий обладает только пользовательским уровнем доступа , подбор пароля суперпользователя или локальная атака позволяет получить права суперпользователя и тем самым rootkit может быть успешно внедрён в систему .

Поскольку цель атакующего - скрыть своё присутствие в системе , утилиты rootkit должны обладать возможностью “маскировки” . Rootkit может состоять из нескольких утилит , таких как :

- “Back door”  
Backdoor это несанкционированный путь получения доступа к программе , сервису или ко всей системе . Утилита устанавливается в систему для того , чтобы позволить атакующему входить в систему , не осуществляя взлом заново . Существуют различные типы backdoor такие как :
  1. Login Backdoor – модифицирует login.c . Атакующий может входить в систему под любой пользовательской записью , используя пароль backdoor .
  2. Telnetd Backdoor - использует in.telnetd , позволяя атакующему получать доступ к системе используя backdoor пароль .
  3. Service Backdoor - заменяет и управляет сервисами такими как ftp , rlogin и даже inetd для получения доступа .
  4. Cronjob backdoor - позволяет получение доступа в определённые периоды времени .
  5. Library Backdoor - затрагивает разделяемые библиотеки UNIX для получения административного уровня доступа .
  6. Kernel Backdoor - затрагивает ядро операционной системы для обеспечения эффективности и для возможности скрытия rootkit .
  7. Network traffic Backdoor - обычно использует TCP , UDP и ICMP , управляя сетевым трафиком . Даёт возможность скрывать сетевые соединения и избегать действия firewall и netstat .
- “Packet sniffers”  
Sniffer это программа и/или устройство , которое осуществляет мониторинг данных , передаваемых по сети . Многие сервисы , такие как ftp и telnet передают нешифрованные пароли и они легко могут быть захвачены и прочитаны .
- “Log-wiping utilities”  
В лог-файлы программы (сервисы) помещают информацию о своих действиях . Например для операционных систем UNIX wtmp - log это файл

, в который помещаются время и дата входа пользователя в систему. Лог-файлы позволяют администратору осуществлять обзор функционирования операционной системы, производительности, а так же зафиксировать попытки неавторизованного доступа. Удалением записи доступа в лог-файле атакующий может скрывать своё присутствие в системе.

- “Miscellaneous programs”

Rootkits также содержат дополнительные утилиты (обычно определяется составляющим пакетом) как например:

IRC and bot - программа, устанавливаемая атакующим в скомпрометированную систему. Обычно осуществляет коннект к какому-либо серверу и ожидает от атакующего команды на выполнение.

Log editor - полезен для редактирования лог-файлов на атакуемой системе.

System patches - после успешной установки rootkit атакующий осуществляет изменение кода системы, для того чтобы предотвратить возможность других атак.

В 80-х годах UNIX был преобладающей операционной системой. UNIX система содержит набор утилит для мониторинга процессов и доступа, например ls - для просмотра и получения списка файлов, who - определяющая, кто в данный момент находится в системе, ifconfig - для определения состояния сетевых интерфейсов а так же их настройки.

Поскольку UNIX содержит системные утилиты, которые осуществляют просмотр процессов, запущенных в системе, хакеры постоянно пытались найти обходной путь, чтобы скрыть своё присутствие в системе.

Первый “Троянский конь” был написан для SunOS 4 и позже для Linux.

В 90-х годах было обнаружено большое число серверов, на которых были установлены rootkits. Поскольку исходные тексты ядра Linux открыты, это дало хакерам новую возможность осуществления атак.

Типы Rootkits :

Rootkits можно разделить на два типа :

1. Application rootkit - устанавливается на уровне приложений.
2. Kernel rootkit - устанавливается на уровне ядра.

Application rootkit заменяет системные утилиты модифицированными аналогами. Модифицированные утилиты скрывают присутствие backdoor и также не помещают информацию об активности атакующего в лог-файлы. Утилиты, которые обычно заменяются: ls, find, du - скрывают файлы и директории атакующего; ps, top, pidof - скрывают процессы атакующего; netstat - скрывает сетевые коннекты атакующего; killall - не способен убивать процессы атакующего; crontab - скрывает активность процессов атакующего, которые прописываются в crontab; tcpd, syslogd - в лог-файлы не будет помещена информация о каких либо сетевых соединениях, осуществляемых атакующим с или на скомпрометированную систему.

Другим методом сокрытия является хранение данных в скрытых директориях или файлах. Файл или директория, начинающаяся с “.” - наиболее простой метод сокрытия. Они не будут видны командой ls при условии что не установлен флаг -a. Обычно атакующий создаёт скрытые файлы или директории в таких каталогах как

/dev , /var , /tmp , которые редко проверяются системными администраторами .

Kernel Rootkit обнаружить намного сложнее . Манипулируя и используя возможности ядра ОС kernel rootkits могут обходить проверку на уровне приложений . Хотя первый kernel rootkit был написан для Linux , он может быть модифицирован для других операционных систем . Ядро - главный модуль операционной системы . Это часть ОС которая первой загружается в память и остаётся в ней . Вследствие этого ядро должно быть настолько малым насколько это возможно , одновременно обеспечивая и выполняя нужные функции , требуемые остальной частью операционной системы . Обычно ядро ответственно за операции ввода-вывода , драйверы устройств , обслуживание центрального процессора , управление процессами и задачами и операции с диском .

Kernel rootkit главным образом использует полезное свойство LKM (linux kernel modules) Модуль ядра – это объектный код , который способен динамически подгружаться в ядро . LKM используются для загрузки драйверов и других модулей по требованию . Каждая операционная система имеет встроенные в ядро функции , которые используются в каждой операции . Эти функции известны так же как системные вызовы . Например открытие файла влечёт за собой системный вызов `sys_open` . Управляя системными вызовами , атакующий получает широкие возможности для действий . Например команды такие как `ls` , `du` могут быть использованы для скрытия файлов и директорий . В linux это может быть сделано посредством использования системного вызова `sys_getdents()` . Информация о процессах , находящаяся в `/proc` так же может быть скрыта .

Подобным образом также осуществляется :

- сокрытие сетевых соединений (`/proc/net/tcp` , `/proc/net/udp` )
- сокрытие LKM
- перенаправление исполнения файла

и многие другие .

Некоторые примеры kernel rootkits .

#### Knark

Knark устанавливает модуль ядра `sysmod.o` , который осуществляет сокрытие сокетов , файлов и директорий . Этот модуль изменяет семь системных вызовов : `fork` , `read` , `execve` , `kill` , `ioctl` , `settimeofday` , `clone` . Knark включает в себя так же набор утилит и несколько эксплоитов для установления контроля на других системах .

#### Adore

Adore осуществляет сокрытие файлов , процессов и выполнение привилегированных Команд . Текстовая утилита `ava` используется для контроля и управления модулем ядра , определяя , какой файл или процесс должен быть скрыт . Пароль встроен в модуль и саму утилиту . Подобно Knark Adore изменяет 8 системных вызовов .

#### Rkit

Rkit один из наиболее простых из kernel rootkits . Он просто изменяет системный вызов `setuid` для обеспечения прав суперпользователя определённому пользователю в системе .

Итак, как было показано выше, rootkits представляют собой серьёзную угрозу безопасности. Каким образом можно обнаружить присутствие rootkit в системе а также по возможности избежать его установки?

Прежде всего, атакующий должен обладать привилегиями суперпользователя для установки rootkit. Поэтому необходим постоянный контроль защищённости системы, установка необходимых критических обновлений, закрытие неиспользуемых портов, использование сложных паролей, установка различных средств защиты таких как grsecurity, RSBAC.

К сожалению, даже если уровень системы поддерживается на должном уровне, хакеры всё же могут обнаружить дыры в системе и получить привилегии суперпользователя, поскольку 100% защищённость не может быть достигнута. Один из возможных методов обнаружения rootkit - использование команды echo \* Для просмотра содержимого каталога. В то время как команда ls очень часто подвергается модификации, команда echo практически не затрагивается. Поэтому, echo \* покажет содержимое каталога полностью. Однако, использование такой команды удобно только в некоторых случаях. Более разумно использовать другие методы. Сейчас доступны утилиты, которые осуществляют проверку /bin/login программ, проверяя на присутствие известных rootkits, причём агент устанавливается на защищённой машине. Ещё один, пожалуй самый лучший метод защиты – вычисление контрольных сумм важных системных файлов. MD5 - очень подходящий алгоритм для таких целей. Он поддерживает создание уникальных последовательностей бит, основанных на содержимом данного файла. Поскольку MD5 - “one-way” функция, атакующий не сможет определить каким образом нужно модифицировать файл, чтобы значение функции не изменилось. Следовательно, системный администратор должен создать базу значений MD5 для всех системных файлов, сохранить базу в защищённом месте на устройствах доступных только на чтение (например CDRом) и периодически сравнивать значения функции текущих системных файлов с данными из базы. Конечно, такую базу нужно создавать до того как система будет скомпрометирована, иначе обнаружить какие-то изменения не удастся. Поэтому, некоторые компании, разрабатывающие ОС, хранят базу данных значений функций всех критических исполняемых системных файлов, и эти базы доступны через Web (<http://sunsolve.sun.com/pub-cgi/show.pl?target=content/content7>.) Поскольку заранее известно, что эти суммы верны, системные администраторы могут сравнить свои базы и убедиться в идентичности.

Обнаружение kernel rootkit значительно сложнее. Для того чтобы получить список модулей, присутствующих в ядре на данный момент, используются методы такие как: lsmod; cat /proc/modules. Кроме того, возможно посмотреть список символов в /proc/ksyms для каждого модуля. К несчастью, поскольку kernel rootkit это модуль, попытки определения rootkit такими методами можно легко свести на нет. Для того чтобы заменить системные вызовы ядра своими, LKM rootkit изменяет таблицу адресов системных вызовов, указывающих на заменяемые модулем функции. Во время компиляции ядра создаётся так называемая карта символов ядра (map of kernel symbols). Эта карта называется System.map и обычно устанавливается в то же место что и ядро. С её помощью возможно определить изменённые системные вызовы, сравнивая их адреса текущими.

Другим методом защиты от kernel rootkits является отключение возможностей LKM.

Поскольку динамическая загрузка модулей становится невозможной, можно не беспокоиться о том, что вредоносный код будет помещён в ядро. К сожалению, это не единственная возможность. Даже без поддержки LKM, код может быть внедрён посредством прямой записи в /dev/kmem. И всё же, отключение LKM принесёт серьёзные проблемы атакующему.

4.BSD представила новые уровни защиты ядра и флагов файлов. Некоторые флаги не могут быть установлены на файл. Для поддержки этой возможности, ядро работает на определённом уровне защиты. Уровень защиты может быть повышен любым процессом с привилегиями суперпользователя, он может быть снижен только процессом init (pid 1). Существуют 4 уровня защиты:

-1: Постоянный незащищённый режим. Ядро работает на уровне защиты 0 и он не может быть повышен.

0: Незащищённый режим. Флаги могут быть установлены и сброшены и устройства могут быть доступны для чтения или записи в соответствии с установленными правами.

1: Защищённый режим. Флаги, установленные суперпользователем, не могут быть сброшены. Файлы устройств /dev/mem, /dev/kmem и для примонтированных файловых систем в режиме только чтение.

2: Очень защищённый режим. Файлы устройств для файловых систем всегда в режиме только чтение, монтированы они или нет. Правила межсетевого экрана не могут быть изменены.

Для изменения флагов файлов, создания новых файловых систем, либо изменения правил межсетевого экрана система должна быть перезапущена в более низкий уровень защиты. Однако это гарантирует, что администрирование осуществляется только проверенным лицом, что обеспечивается не только программно но и физически.

Существует ряд утилит, которые позволяют определить изменения в ядре на работающей системе:

chkrootkit - <http://www.chkrootkit.org>

rkscan - <http://www.hsc.fr/ressources/outils/rkscan>

carbonite - <http://www.foundstone.com/rdlabs/termsfuse.php?filename=carbonite.tar.gz>

rkdet - <http://www.vancouver-webpages.com/rkdet/>

LSM - <http://freshmeat.net/projects/lsm/>

Используемые статьи:

<http://infosecwriters.com/texts.php?op=display&id=156> - The Art of Rootkits.

<http://la-samhna.de/library/rootkits/detect.html> - Detecting Kernel Rootkits.

<http://www.phptr.com/articles/article.asp?p=23463&seqNum=3> - Even Nastier: Traditional RootKits.

<http://www.10t3k.org/biblio/rootkit/english> - Saliman\_Manap\_GSEC.

Дополнительные ссылки :

<http://www.rsbac.org/>

<http://www.grsecurity.net/>